



Les petits aventuriers

Apprendre en explorant

www.lespetitsaventuriers.com

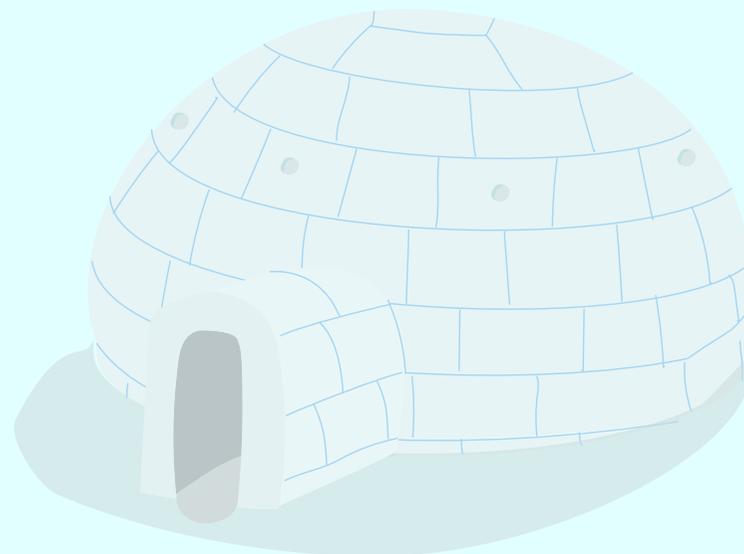




ACTIVITÉ IGLOO !

-

TOUS LES DÉTAILS SONT DISPONIBLES À CETTE ADRESSE :
lespetitsaventuriers.com/construire-igloo-enfant

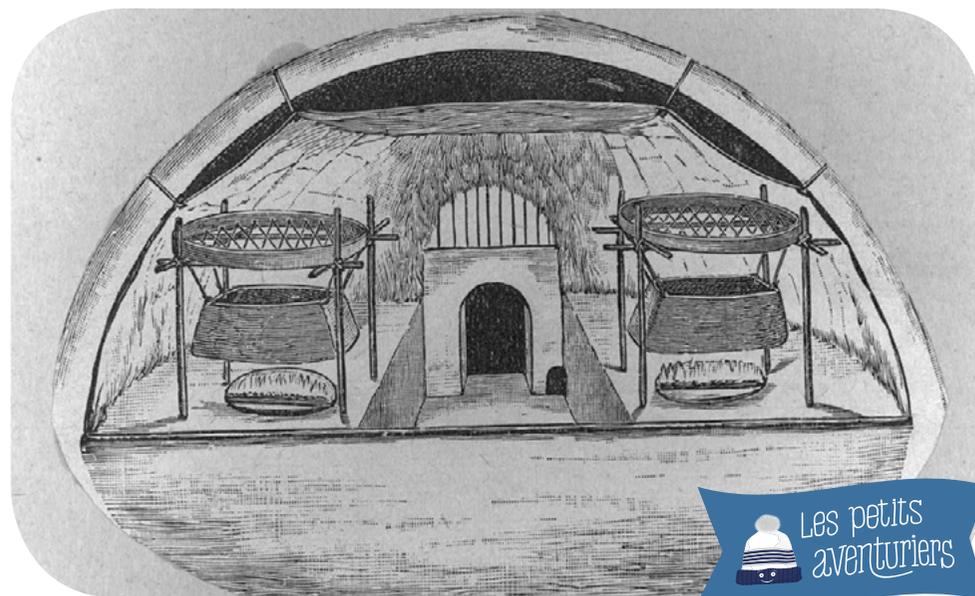
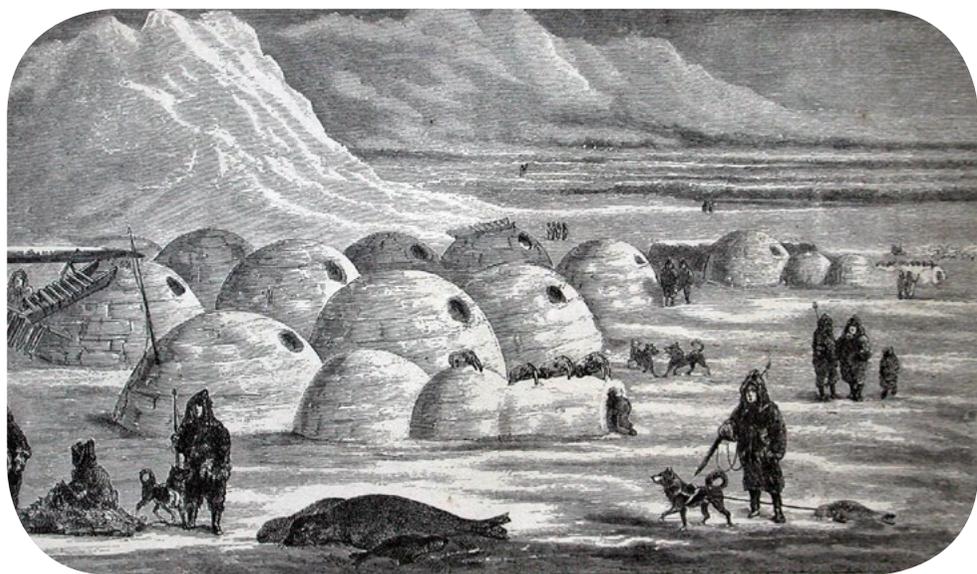


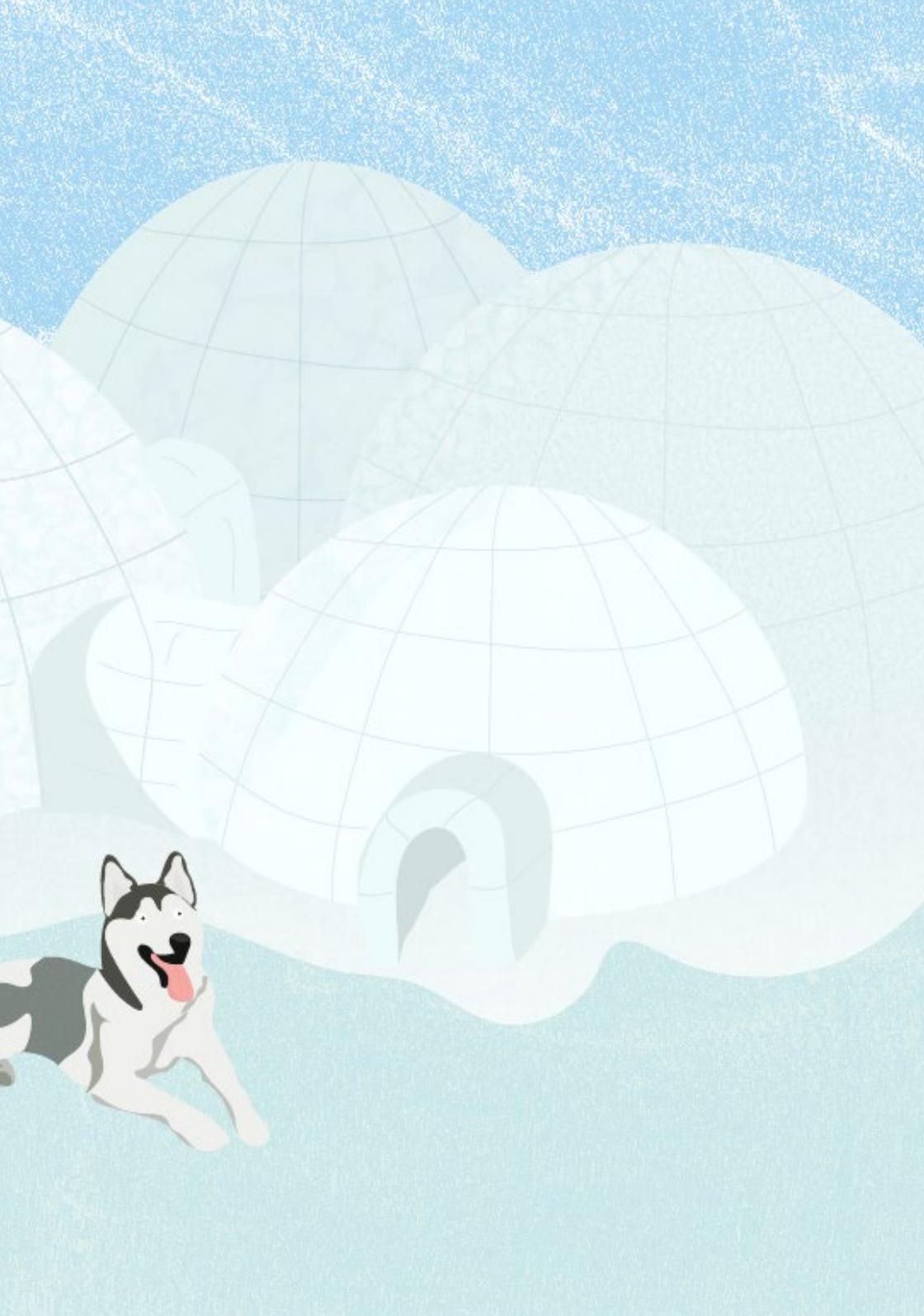
UNE TRADITION ANCESTRALE DES INUITS

Les igloos sont une invention des peuples inuits.

Attention, ils n'aiment pas beaucoup que l'on emploie le mot « esquimau » ! Ce terme est très offensant pour eux, car il signifie « mangeur de viande crue ». Ils préfèrent l'utilisation du mot « Inuit » qui signifie « humain » dans leur langue.

L'igloo ou « maison de neige » était un habitat utilisé pendant l'hiver dans l'Arctique. Il pouvait être utilisé comme habitation fixe ou pour quelques nuits si les habitants étaient en voyage.





MAIS COMMENT ONT-ILS EU L'IDÉE DE FABRIQUER UN IGLOO ?

Les Inuits faisaient face à un problème majeur dans les déserts de glace : il y avait très peu de matériaux : pas de bois, pas de pierres... Eh oui, il n'y a pas d'arbres dans ces régions !

Alors, ils ont utilisé ce qui était disponible : la neige.

Sa forme de coupole permet à l'habitat d'avoir une structure très solide : chaque brique soutient ses voisines. Si la construction avait une forme cubique, le toit risquerait de s'effondrer plus facilement.

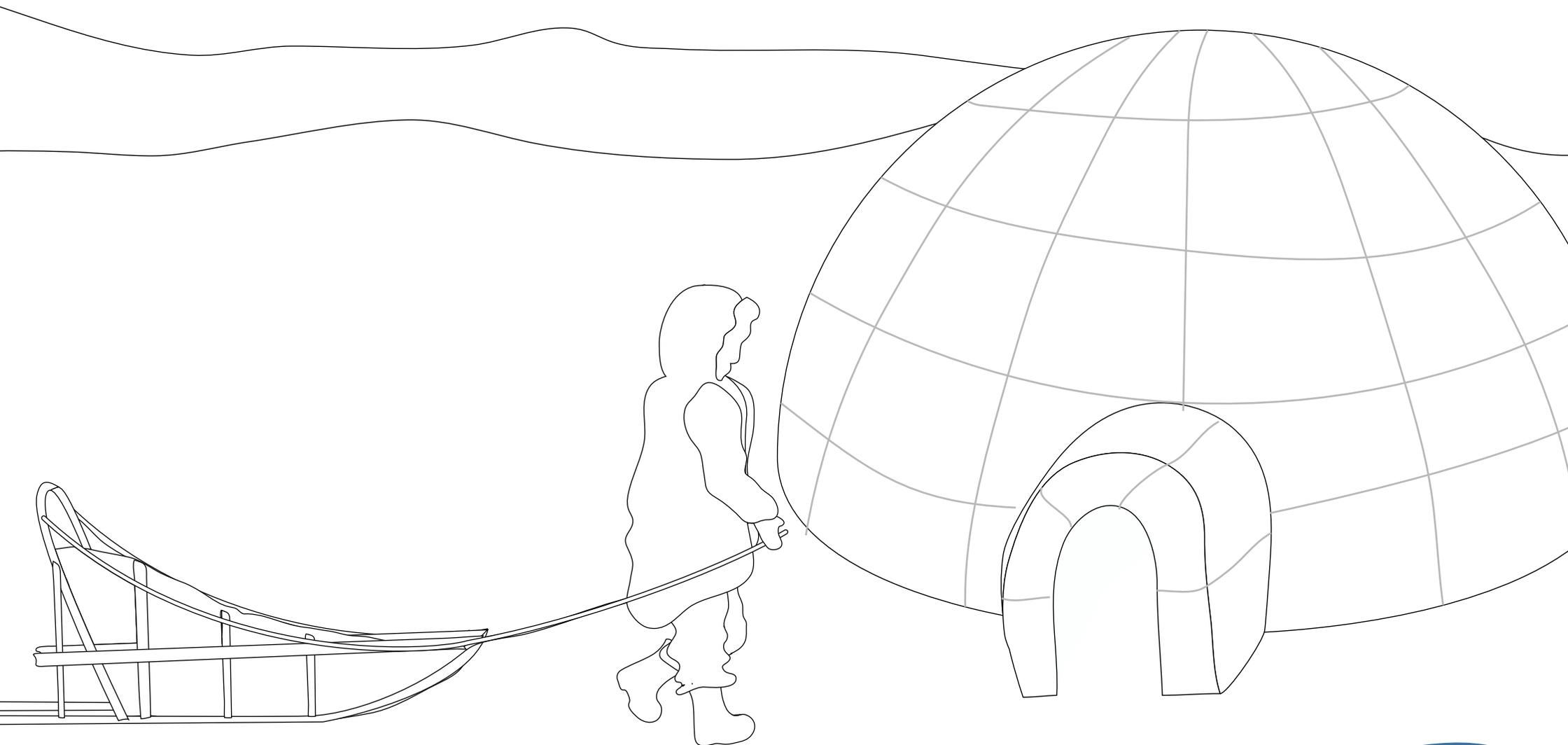
Un autre avantage de taille : Les igloos sont très rapides à construire. Pour un igloo temporaire, un Inuit seul pouvait passer 40 minutes à la fabrication de sa maison de neige. Par contre, il y mettait beaucoup plus de soin et de temps pour une habitation de longue durée.

Les Inuits connectaient plusieurs igloos les uns avec les autres pour créer de grands espaces de vie. Chaque petite hutte avait sa fonction : cuisine, chambre, etc.

Aujourd'hui, les Inuits vivent dans des habitats modernes.



Colorie ton igloo
et ajoute-lui d'autres pièces



lespetitsaventuriers.com

FAIT-IL FROID DANS UN IGLOO ?

Aussi étonnant que cela puisse paraître, la neige isole, car elle renferme beaucoup plus d'air que d'eau. La glace quant à elle n'isole pas du tout, car elle ne contient presque que de l'eau.

En effet, il existe un phénomène physique qui s'appelle la conductivité thermique.

Cela veut dire que la chaleur ou le froid sont transmis par un élément.

Par exemple :

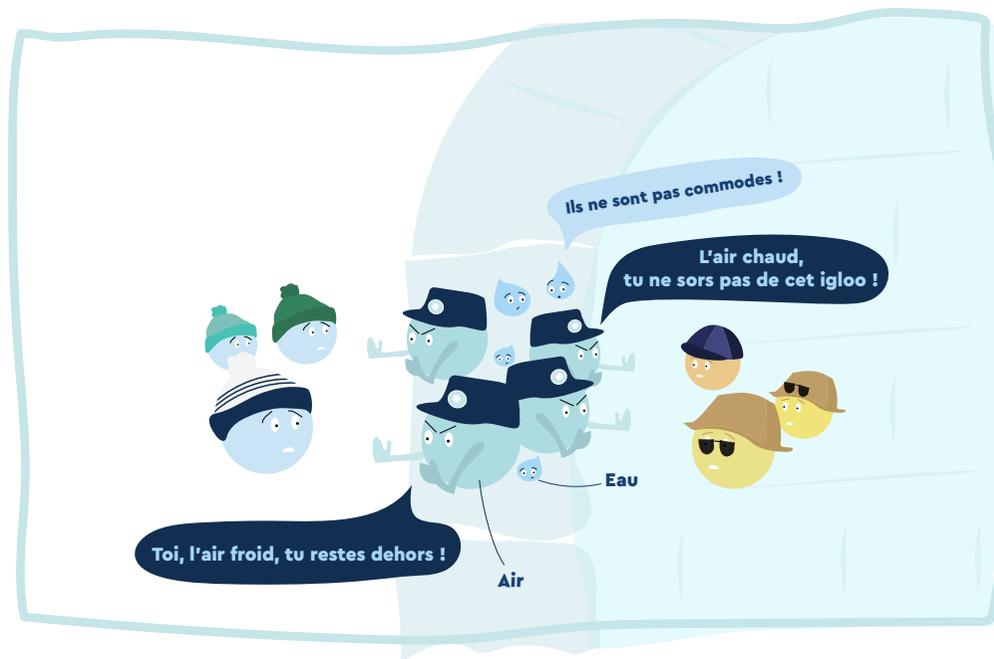
Une glacière isole du froid et du chaud, comme la neige.

Tu peux y conserver ton repas chaud en hiver ou ta bouteille d'eau fraîche en été. Elle coupe le lien entre l'air chaud et l'air froid.

Par contre, un sac en papier n'isole pas du tout du froid et du chaud.

Après quelques minutes dans une tempête de neige, ton repas sera froid.

LA BRIGADE DE L'ISOLATION THERMIQUE



LES PETITS AVENTURIERS

De la même façon, si tu laisses quelques minutes ta bouteille fraîche dans un sac plastique pendant une chaude journée d'été, ton eau sera chaude.

À l'intérieur de la neige, l'air occupe un peu la place d'un agent de sécurité : Il empêche l'air froid de rentrer et l'air chaud de sortir.



lespetitsaventuriers.com

Grâce à ce phénomène le sol reste toujours autour de 0°C même si la température extérieure est de -20°C.

C'est une excellente nouvelle pour la fabrication de l'igloo. Le sol ne sera pas trop froid ! Il suffira de garder ses chaussures.

Un autre phénomène physique qui aide à conserver la chaleur dans un igloo : l'air chaud monte et l'air froid descend.

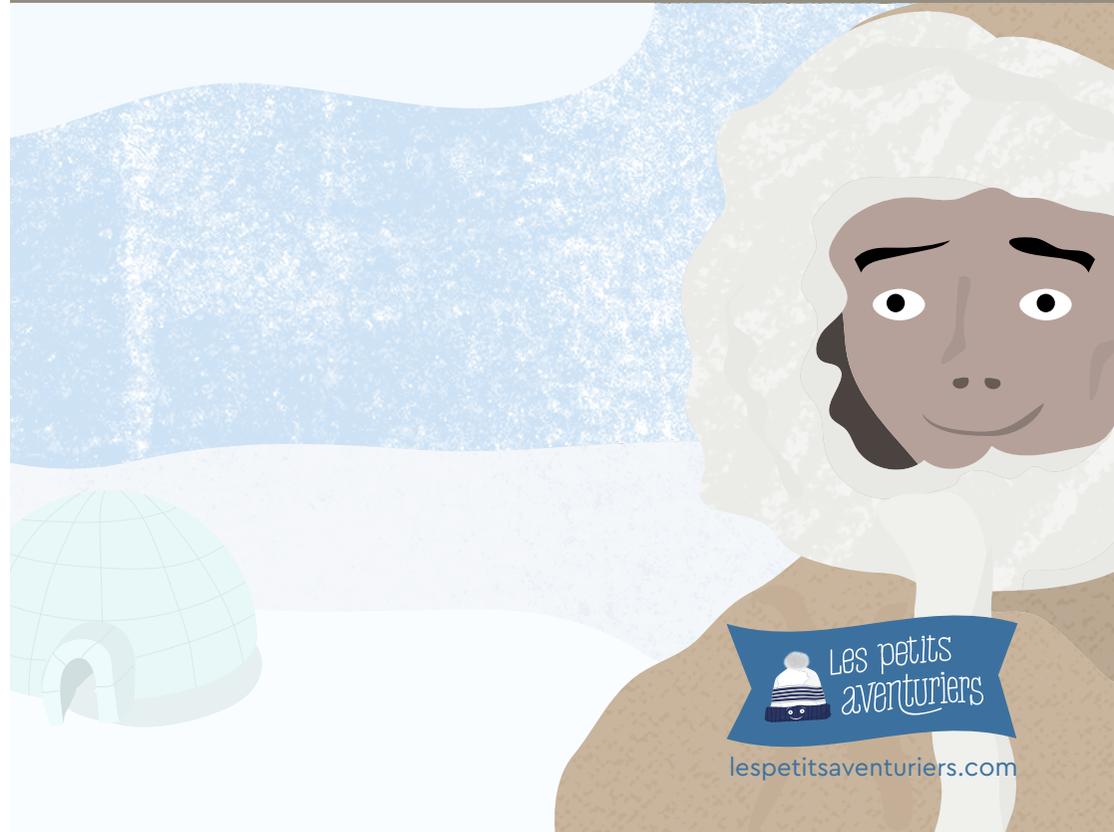
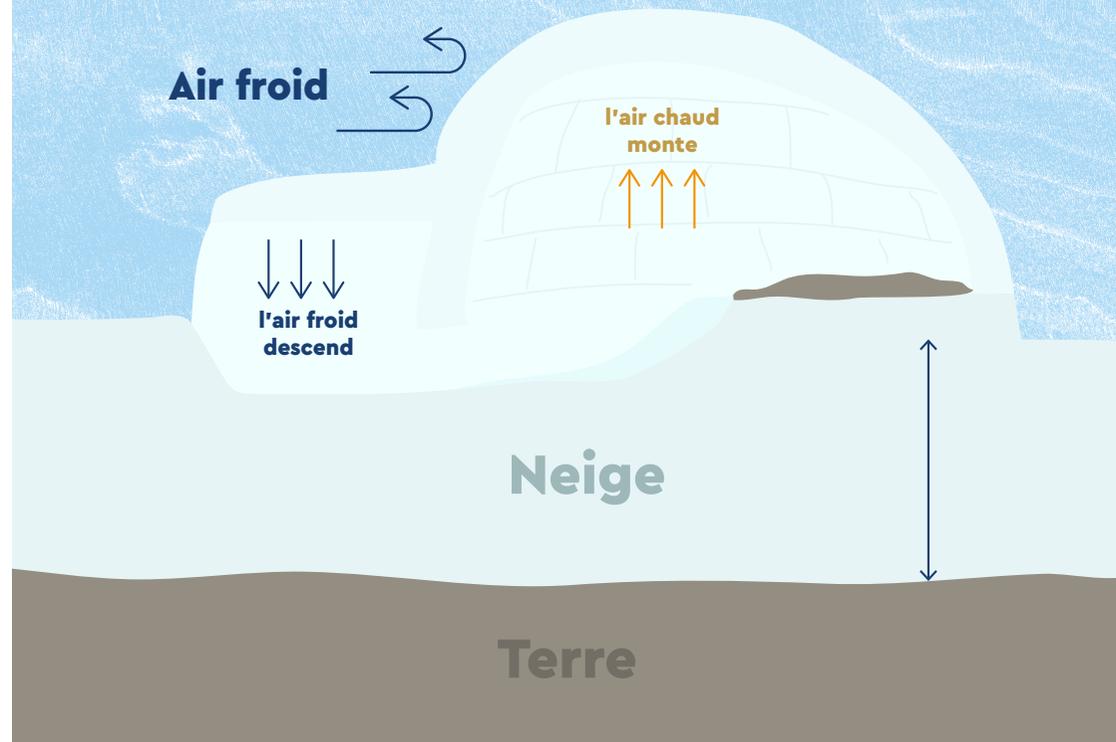
Ainsi les Inuits creusaient l'entrée de leur igloo en dessous du sol. De cette manière, l'air froid ne parvient pas à s'engouffrer dans l'habitat et l'air chaud ne peut pas s'enfuir par la porte ! Malin !

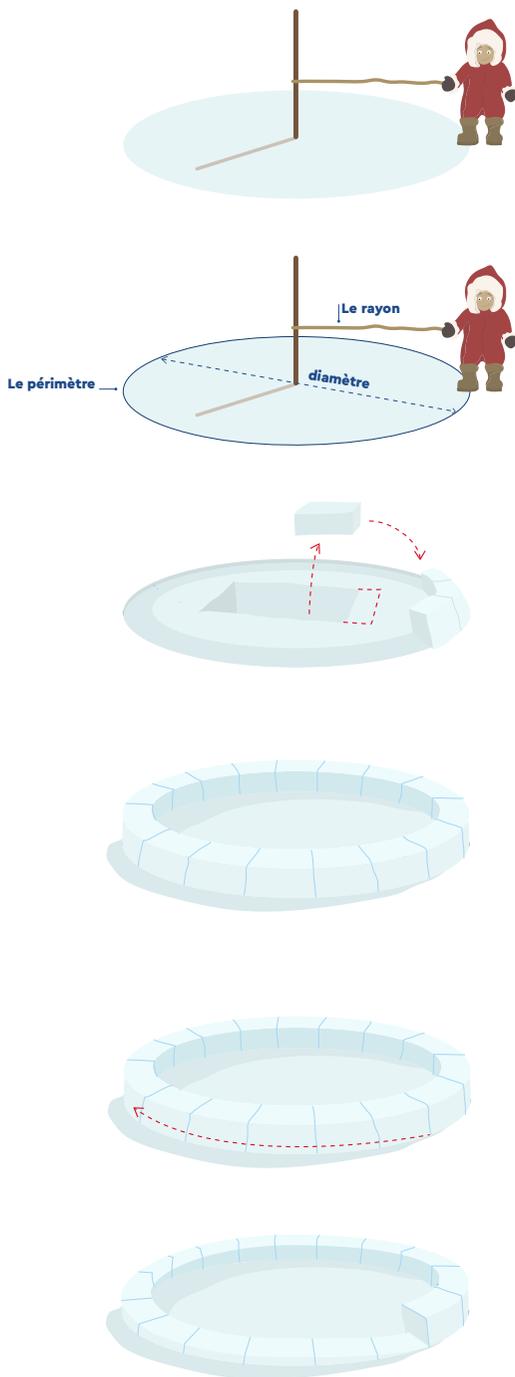
D'ailleurs, le passage souterrain était le lieu parfait pour conserver de la nourriture : ni trop froid, ni trop chaud !

Pour finir, il faut chauffer l'igloo !

C'est la chaleur humaine qui permet réchauffer l'igloo. Le corps humain et ses 37°C naturels sont de véritables chauffages dans les igloos.

Par contre, un humain tout seul ne pourrait pas chauffer un immense igloo. Il faut donc adapter la taille de son habitat de neige en fonction du nombre d'habitants. Sinon c'est comme mettre un tout petit chauffage au milieu d'un grand château !





1.
Dessiner le plan de l'igloo grâce à une corde et un bâton.

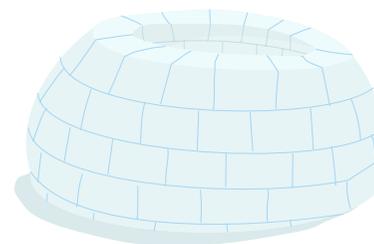
2.
Faites réviser les notions de géométrie.

3.
Former les briques

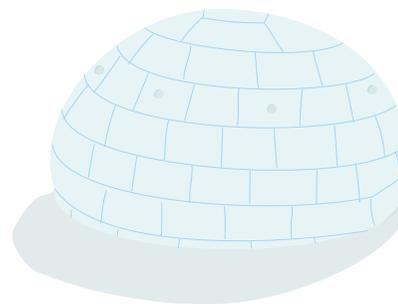
4.
Créer le premier cercle de brique

5.
À l'aide de la scie à neige couper la rangée en spirale

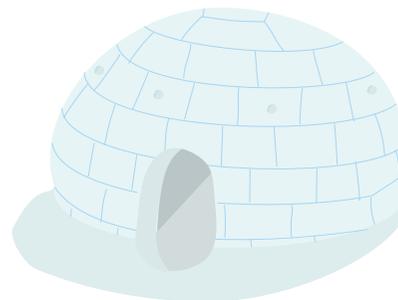
6.
Obtenez le premier étage de votre igloo



7.
Assemblez les briques



8.
Fermer l'igloo avec la clé de voute et **faire des trous d'aération**



9.
Découper la porte



10.
Fabriquer l'entrée



CHASSE AU TRÉSOR POUR PETIT PIRATE

—
LES RÈGLES DU JEU SONT À LIRE ICI :
lespetitsaventuriers.com/chasse-au-tresor-gratuite-pirate



Moussaillon !

L'heure est grave !

Il faut absolument que tu remontes le temps !

Clem et Tuktuk viennent de m'apprendre une terrible nouvelle : j'ai caché mon trésor dans le mauvais bateau !

Il s'apprête à quitter l'Angleterre pour se rendre à Saint-Malo. Sauf que ce bateau est rempli d'explosifs. Les anglais sont très en colère contre les corsaires du port français.

Ils ont décidé de créer un funeste navire, pour le jeter contre les remparts de la ville. Mais je ne veux pas que mon trésor explose ! Il faut absolument que tu arrêtes l'opération.

Cette carte te mènera sur les traces de mon coffre.

Ta fidèle amie, Jambe de bois !





1

2

3

4

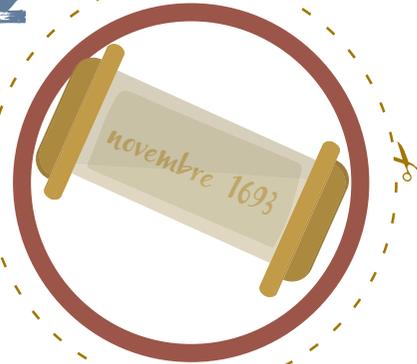
1



Il faut arrêter
La machine infernale !
Le prochain indice se trouve....

Colle la vignette sur la carte au trésor

2



Le prochain
indice se trouve....

3



Génial, tu as trouvé le nom
du Commodore John Benbow.
Je t'ai laissé un autre indice...

4



Bien joué ! Il s'agit bien
de Louis XIV.
Le prochain indice se trouve....



Bravo tu as trouvé
la clé du coffre !
Il se trouve....



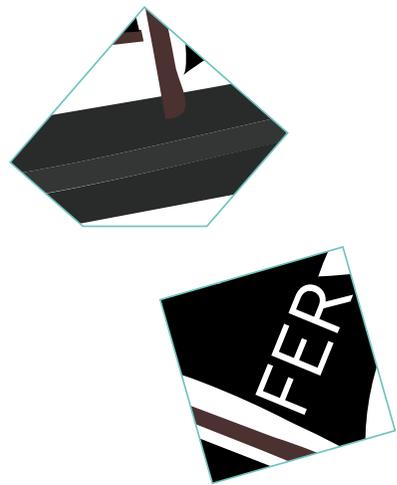
Bravo Moussaillon !
Tu as sauvé le trésor !
Je sais qu'il est entre de
bonnes mains ! Je te
l'offre pour te remercier !



DÉCOUVRE LE SURNOM DE CE PROJET FOU !

Le bateau est chargé de
tonneaux de poudre, de bombes,
de grenades et de canons !

Découpe et assemble les morceaux
pour découvrir son surnom.



*Ses voiles noires le distinguent
des autres navires de la flotte
anglaise*



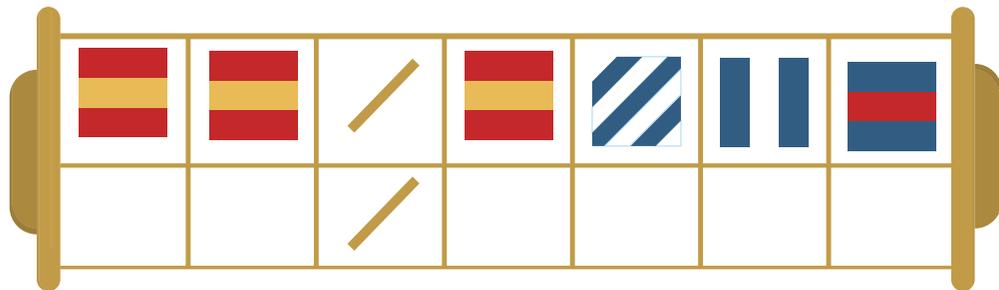
2

DÉTERMINE LA DATE DE L'ATTAQUE

Il te faut remonter le temps pour arrêter la machine infernale !
Mais jusqu'où ?

À toi de découvrir la date de l'explosion
du brûlot anglais sur les rives de Saint-Malo.

Aide-toi des pavillons marins pour trouver
le mois et l'année de cet événement.



Capsule temporelle



0



1



2



3



4



5



6



7



8



9

*Ce code permet
aux marins
de communiquer
entre-eux*





**DÉCHIFFRE LE NOM
DU COMMODORE
AYANT DIRIGÉ
L'ATTAQUE SUR
SAINT-MALO.**

Décode le nom du Commodore
ayant dirigé l'attaque sur Saint-Malo.

Tu pourrais réussir à le contacter pour
tenter d'annuler la mission.

10	15	8	14

2	5	14	2	15	23
					W

VOICI TON DÉCODEX.

Remplis-le pour t'aider. Tu pourras ensuite créer tes
propres messages cryptés.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26



**TROUVE LE NOM
DU ROI QUI GOUVERNAIT
LA FRANCE AU MOMENT
DU RAID**

Ce monarque était bien conscient que Saint- Malo risquait d'être attaqué.

Tu dois absolument le rencontrer pour l'alerter que le roi Guillaume III prépare une offensive !

Mais sans son nom tu ne pourras évidemment pas trouver son château !



h ? J



Ce rébus te permettra de découvrir son prénom.

V + V + X - V - I



Écris bien le chiffre obtenu en chiffre romain !





LE CARNET DE MISSION DU SUPER-HÉRO

-

TOUS LES DÉTAILS POUR APPRENDRE À UTILISER LE CARNET :

<https://lespetitsaventuriers.com/jeu-confiance-enfants/>



Colle dans ce cercle
ton symbole de
super-héro

CARNET DE MISSION DE

TOUS LES HÉROS ÉCHOUENT AVANT DE RÉUSSIR LEUR MISSION!



Quel est le nom de l'histoire ?

Qui est le héros de l'histoire ?

Qui est l'ennemi du héros ?

Quelle est la mission du héros ?

Quel est le plan d'action du héros ?

Quels problèmes rencontre le héros ?

Quelles émotions vit le héros ?

Le héros réussit-il sa mission ?





CHOISI TON NOM DE HÉRO OU HÉROÏNE

Aide-toi des exemples suivants en complétant
le nom qui te plaît le plus !

SUPER _____

L'INCROYABLE _____

_____MAN

_____WOMAN

_____OR

CAPITAINE _____

FANTASTIQUE _____

ou alors, tu peux inventer ton nom de héro ici :

ÉCRIS OU DESSINE TES SUPER-POUVOIRS

Je peux _____

Je peux _____

Je peux _____

Je sais _____

Je sais _____

Je sais _____

J'aide _____

J'aide _____

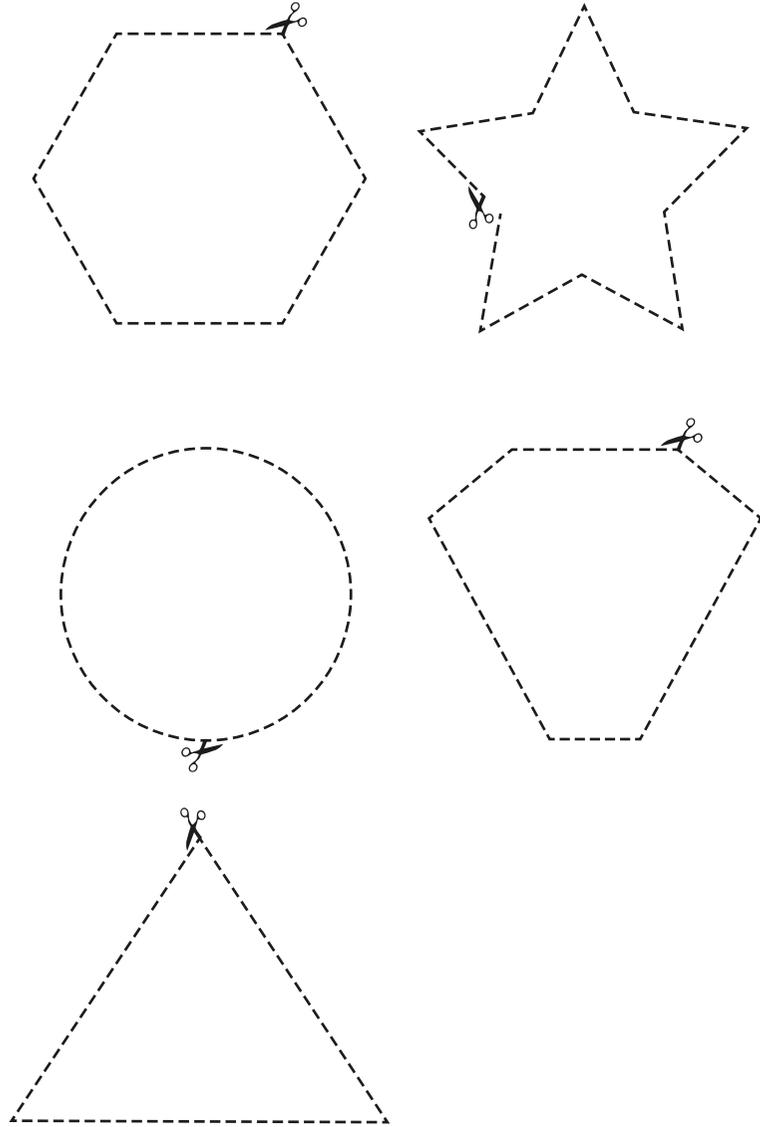
J'aide _____

Ma force vient de _____



CRÉE TON SYMBOLE

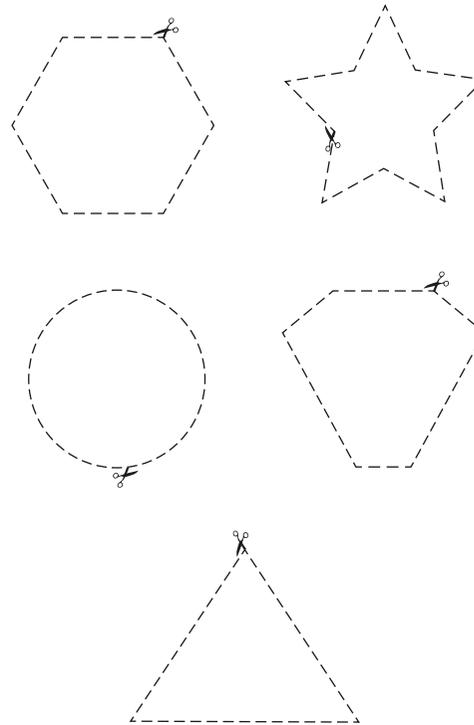
1 - Choisi la forme de ton choix et colorie-la



2 - Découpe et colle ta forme dans le cercle



4 - Découpe ce cercle. Ensuite, colle-le sur la couverture de ton carnet de mission.



3 - Écris la première lettre du nom que tu as choisi dans la forme ci-contre et découpe-la. Puis colle-la par dessus la forme précédente.



CRÉE TON COSTUME



Masque



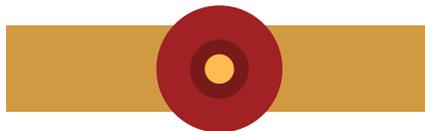
Gants de puissance



Bouclier d'énergie



Cape de protection

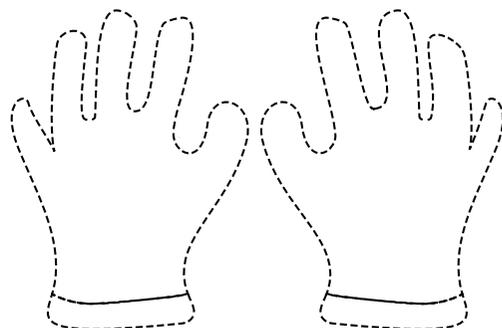
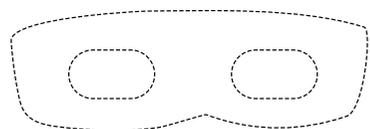
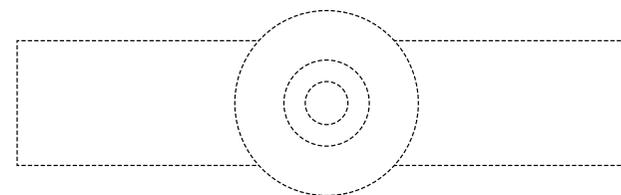
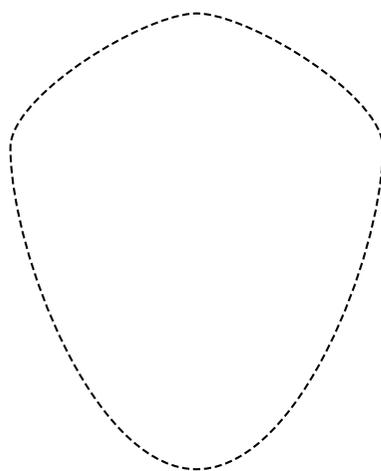
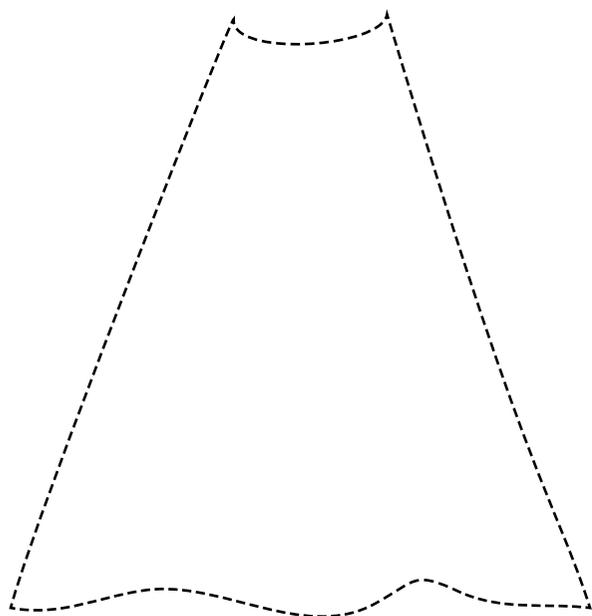


Ceinture de force



Colle ta photo ici ainsi que tous tes accessoires de super-héro ou de super-héroïne.

Tu peux aussi colorier et découper les accessoires selon ta préférence.
Mieux encore ! Tu peux dessiner et créer tes propres accessoires.



MA MISSION

MON PROBLÈME

POUR RÉUSSIR MA MISSION J'AI BESOIN DE

AVANT DE COMMENCER, JE ME SENS



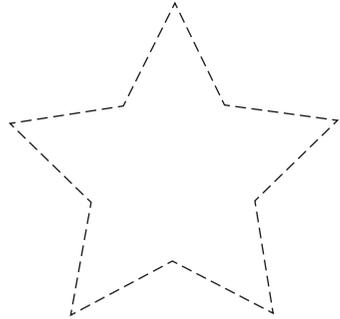
TABLEAU DE BORD DES MISSIONS RÉUSSIES !

Chaque petite mission fait grandir tes pouvoirs !

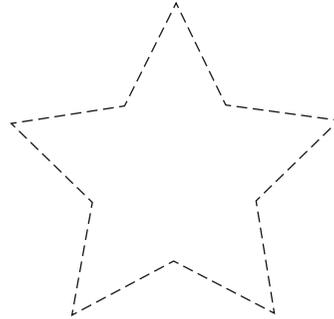
Colle une étoile à chaque fois que tu réussis !



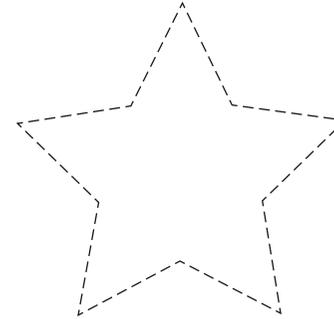
**BRAVO ! TU AS COMMENCÉ
TON CARNET DE MISSION**



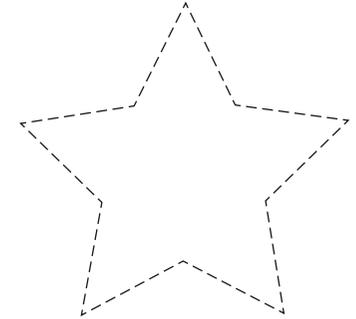
GÉNIAL ! _____



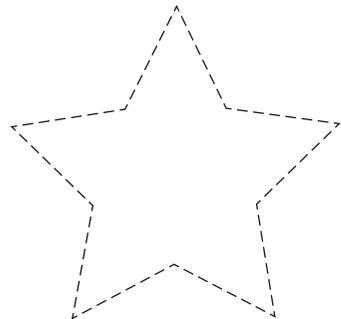
SUPER ! _____



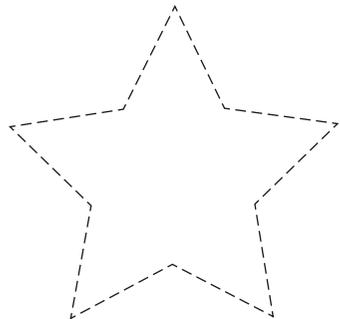
INCROYABLE ! _____



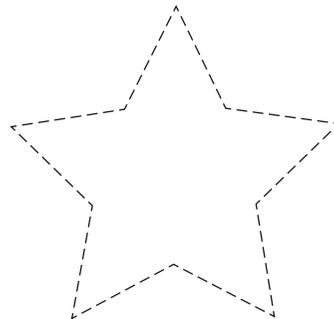
FÉLICITATIONS ! _____



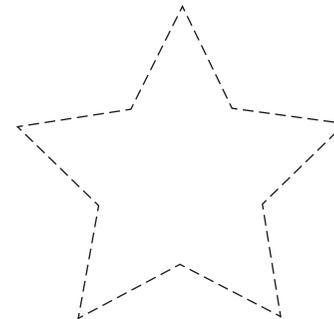
QUELS PROGRÈS ! _____



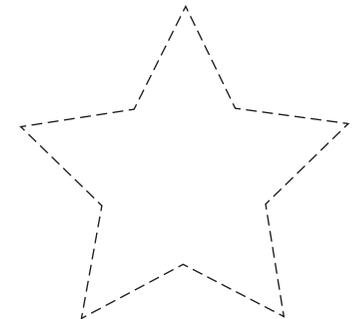
ÉPATANT ! _____



MAGISTRAL ! _____



MERVEILLEUX ! _____



ÉBLOUISSANT ! _____



Étoiles à découper pour le tableau de bord des réussites.



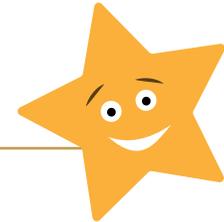


DIPLÔME DE SUPER-HÉRO

Décerné par l'académie des petits aventuriers



À :



POUR SA MISSION :

POUR SES QUALITÉS DE :

SIGNATURE :





CRÉATEUR DE LÉGENDES

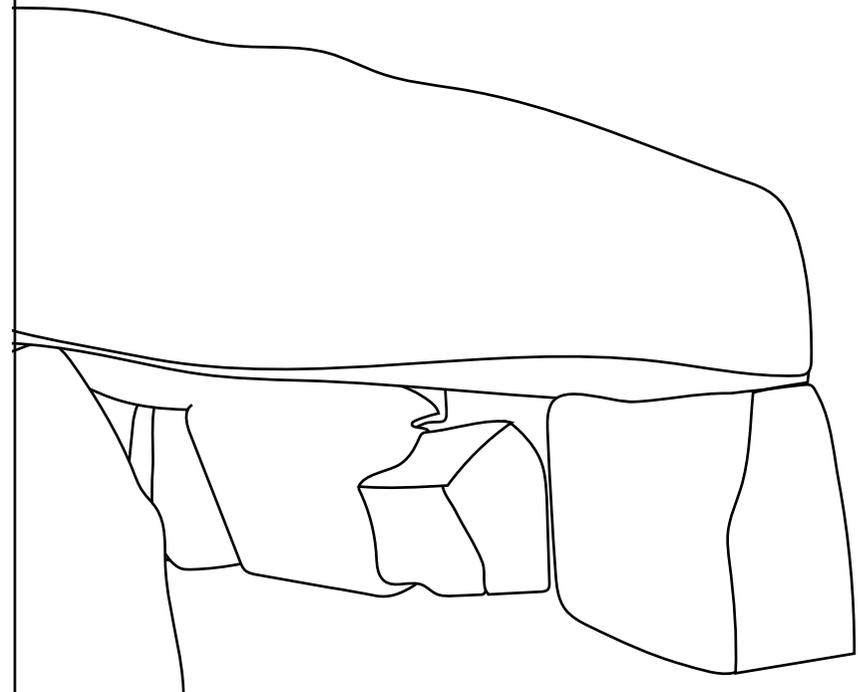
-

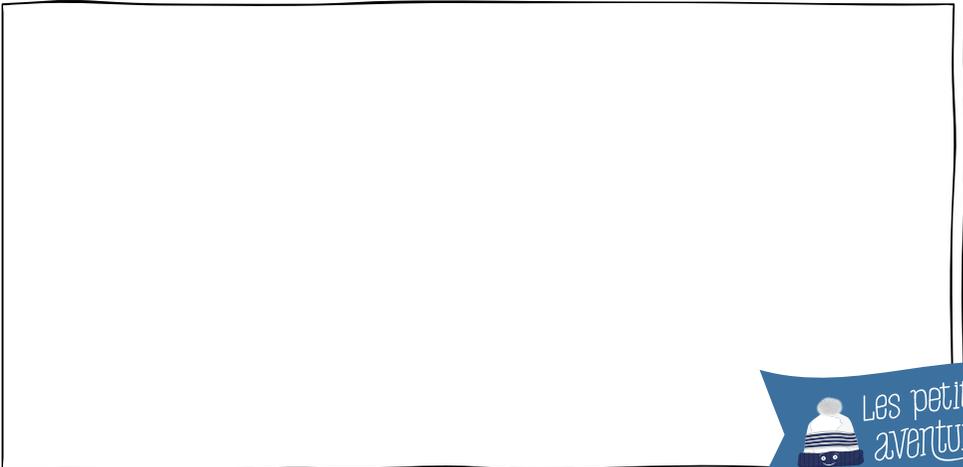
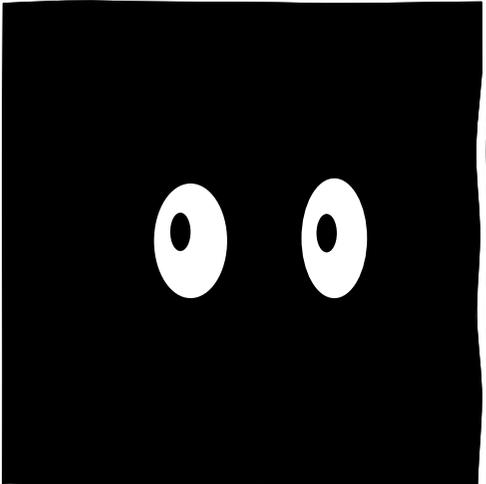
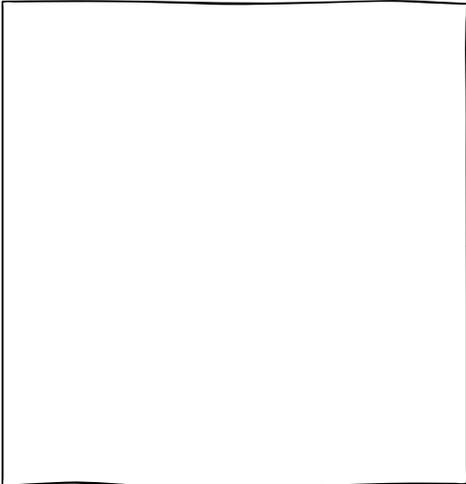
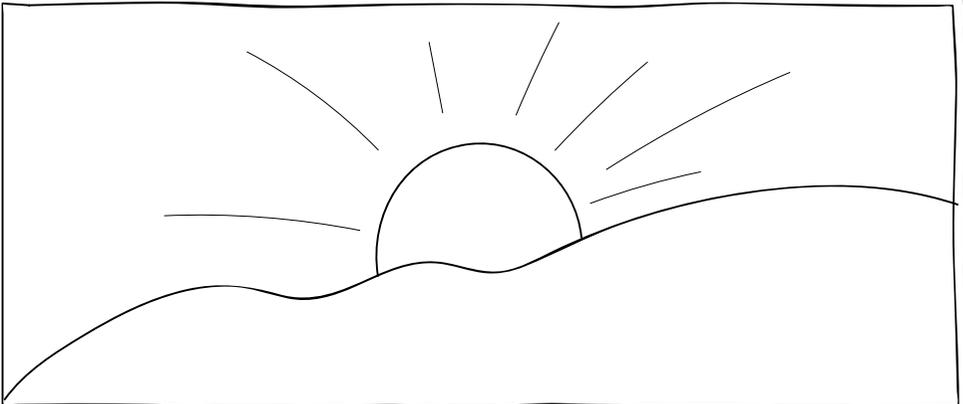
TOUS LES DÉTAILS POUR RÉALISER TA BD SONT ICI :

<https://lespetitsaventuriers.com/apprendre-bd-dolmen-enfant/>

LE MYSTÈRE DE

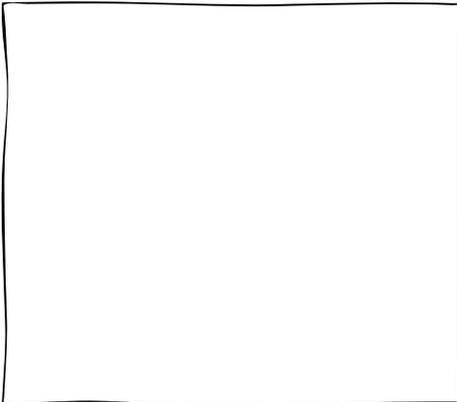
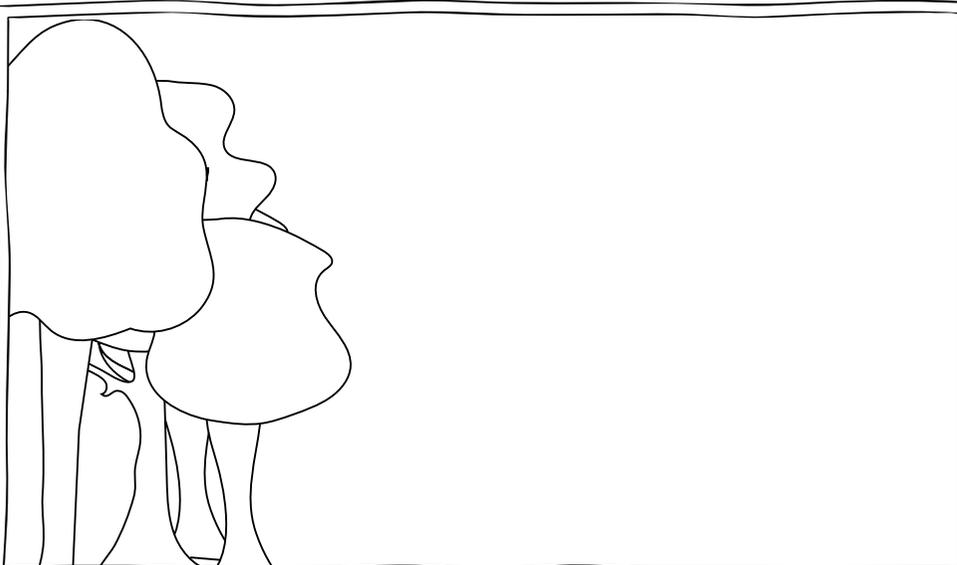
Par



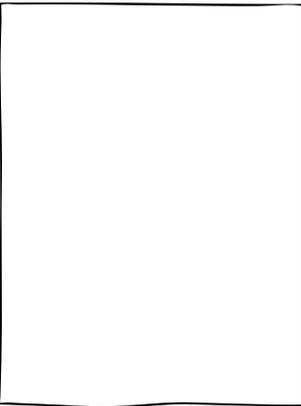
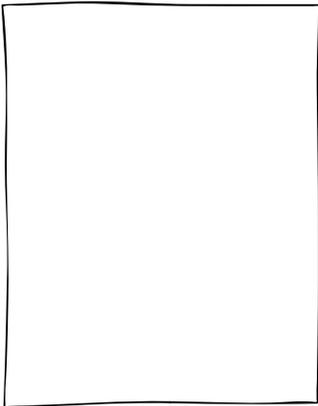


Par les éditions

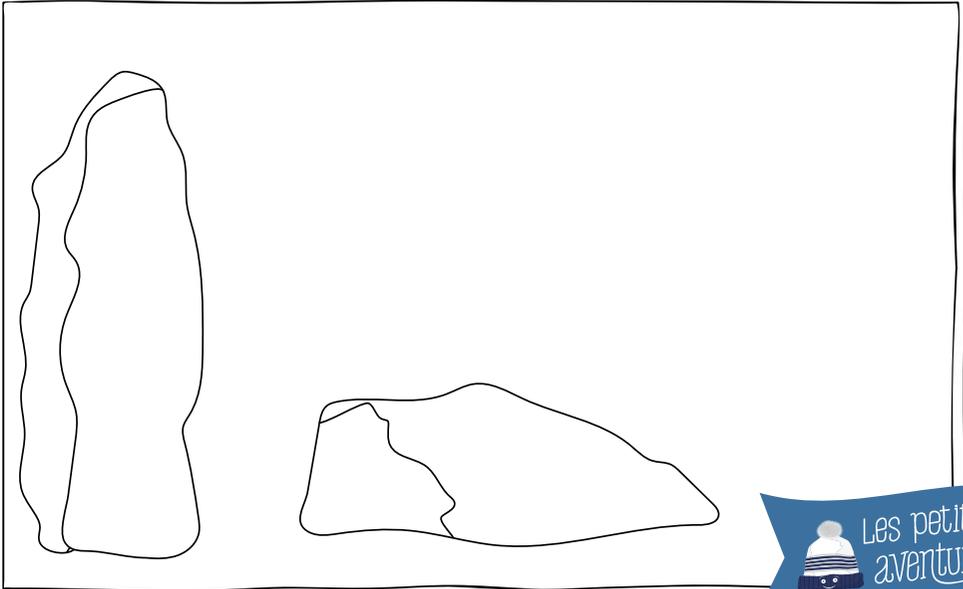
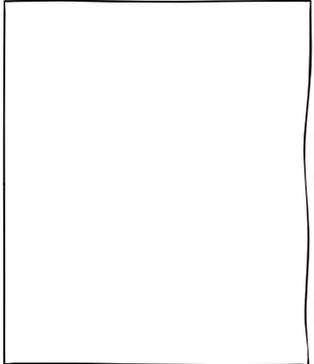
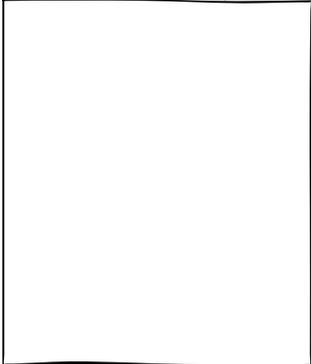
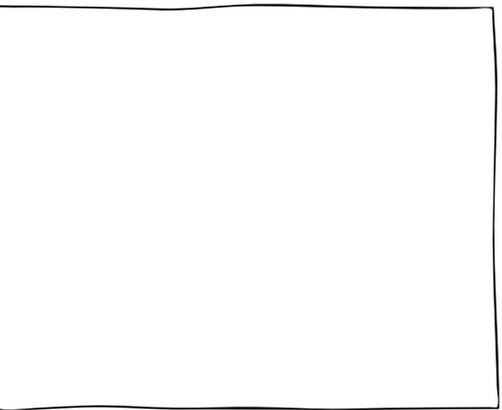


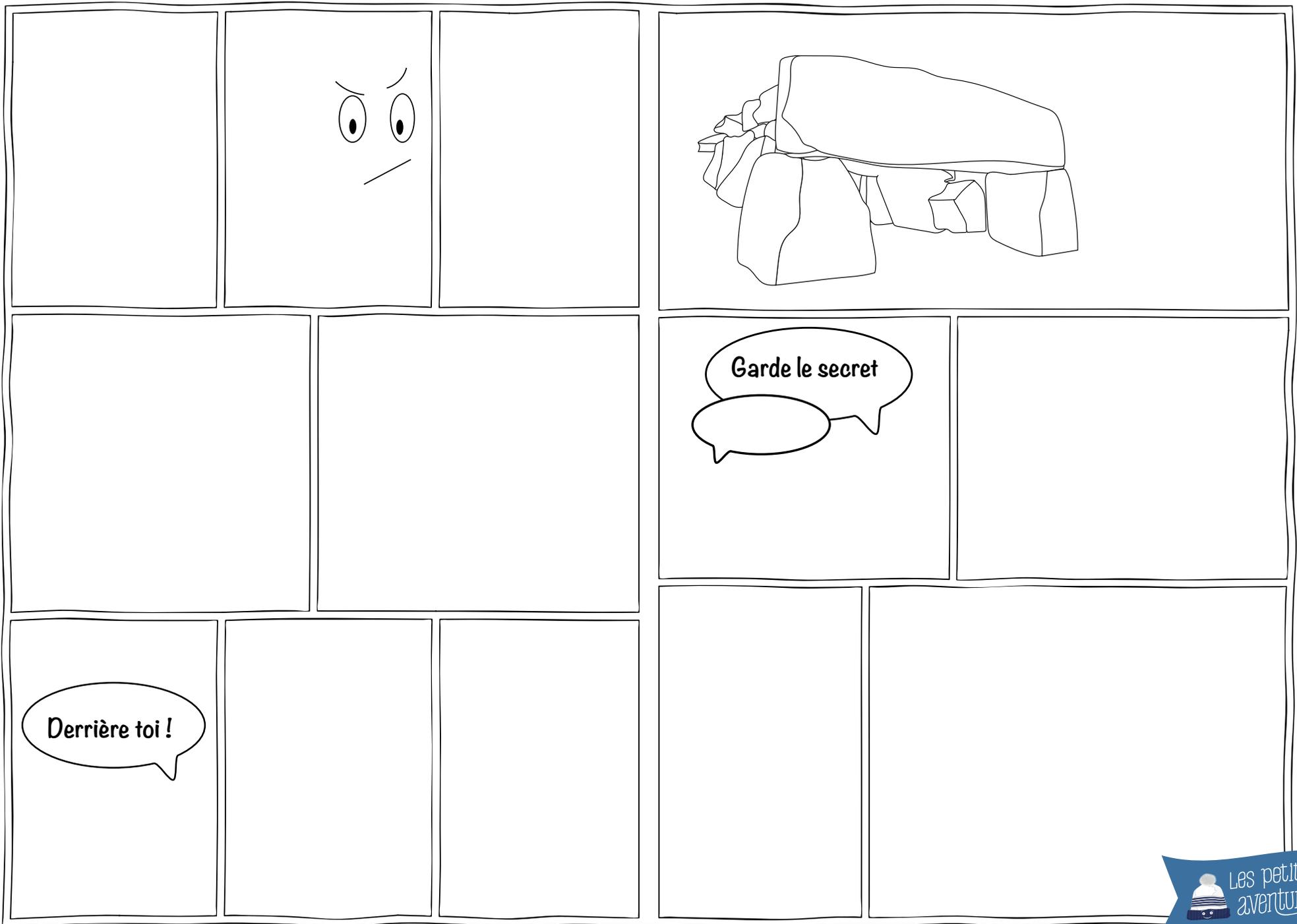


Les oiseaux
sont là !



BOUM



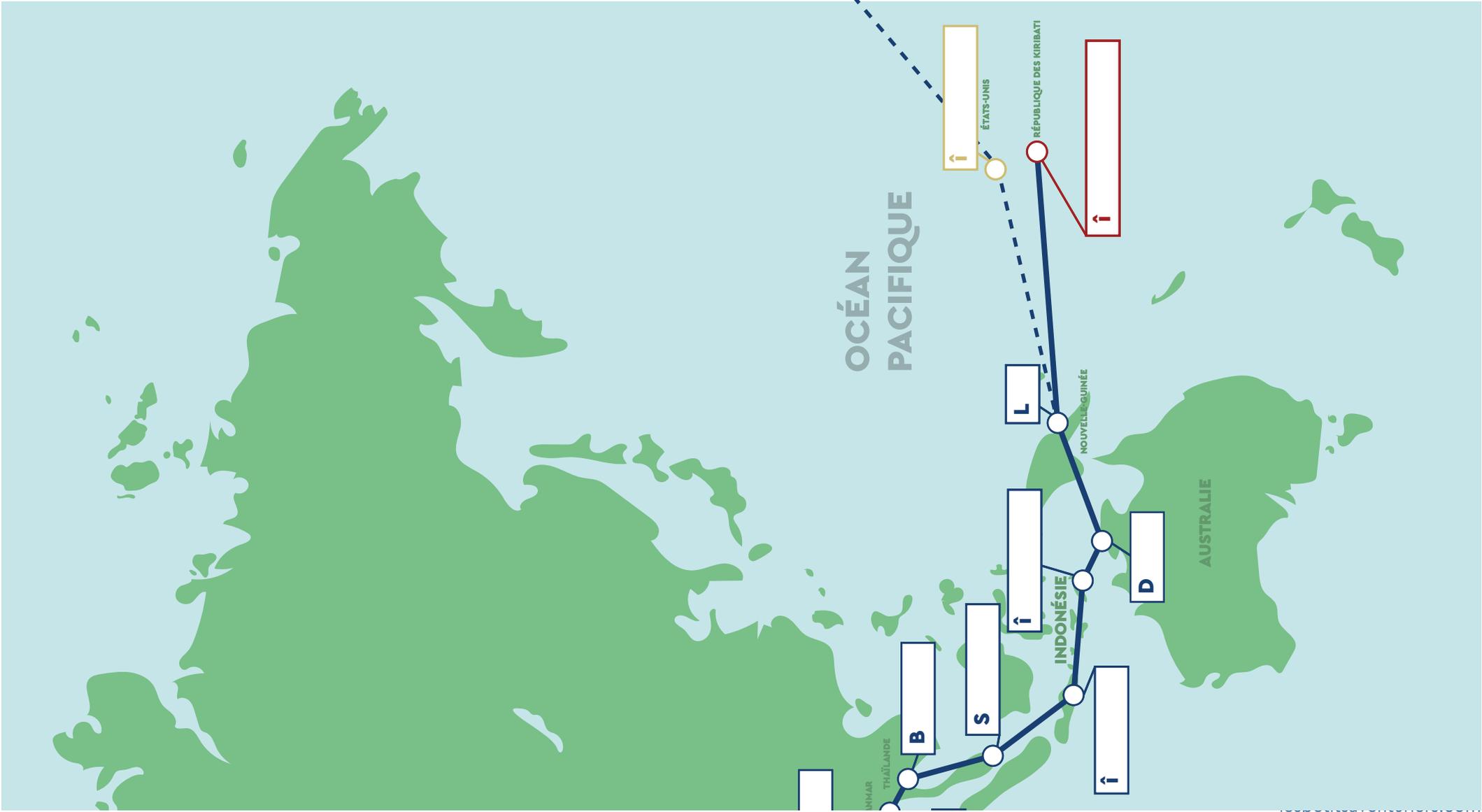


LE TOUR DU MONDE D'AMELIA EARHART



-
TOUS LES DÉTAILS POUR COMPLÉTER LA CARTE SONT ICI :

<https://lespetitsaventuriers.com/amelia-earhart>



OCÉAN
PACIFIQUE

UNMAR

THAÏLANDE

B

S

I

I

D

L

NOUVELLE GUINÉE

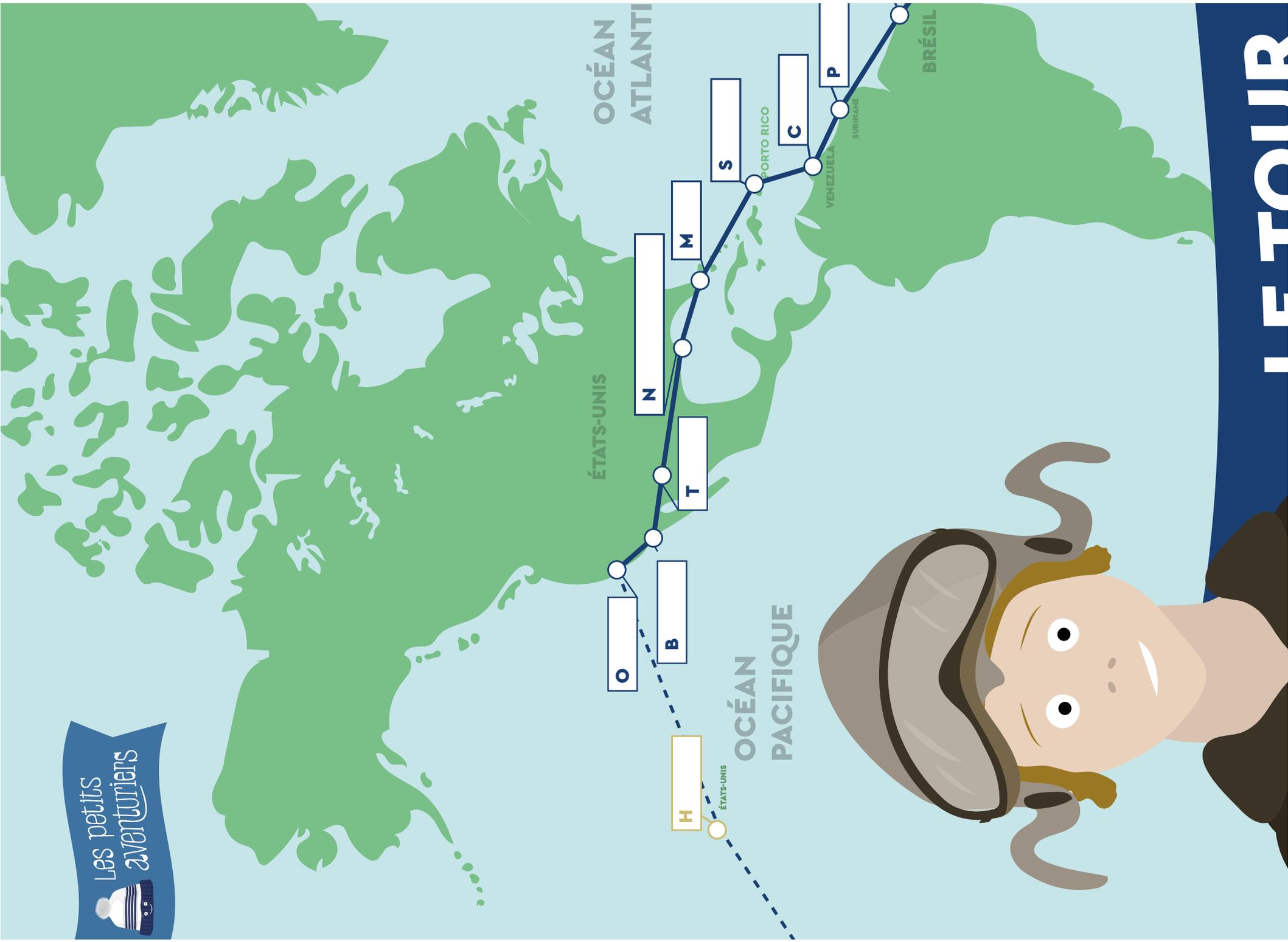
AUSTRALIE

I

ÉTATS-UNIS

RÉPUBLIQUE DES KIRIBATI

I



Océan Atlantique

ÉTATS-UNIS

Océan Pacifique

BRÉSIL

PORTO RICO

VENEZUELA

SURINAME

O

N

T

M

S

C

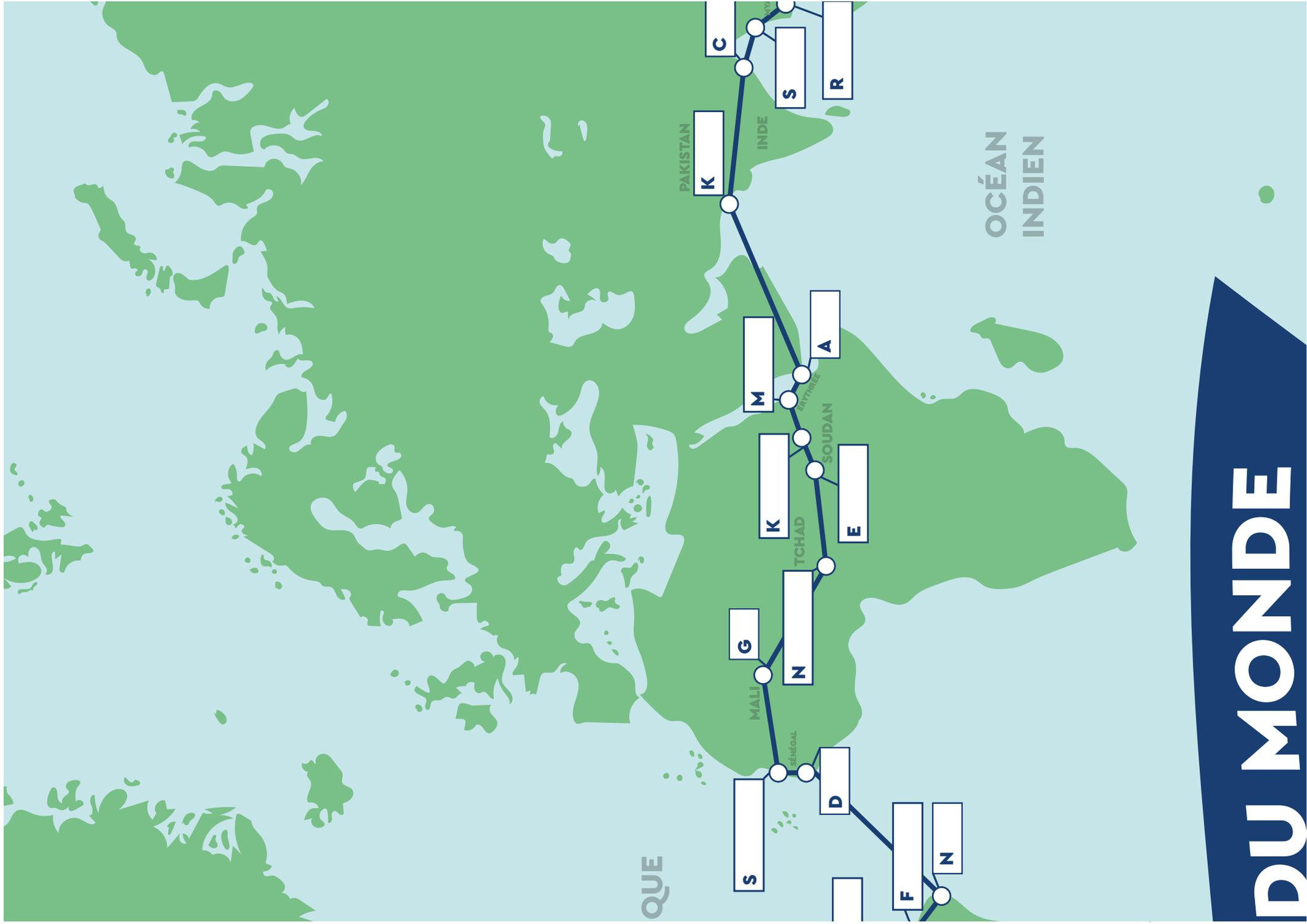
P

H

ÉTATS-UNIS



LE TOUR



DU MONDE



Natal

île de Java

Fortaleza

île du Timor

Honolulu

île Howland

îlot Nikumaroro



EARHART

L'AVION D'AMÉLIA

Nouvelle-Orléans

Miami

Karthoum

Karachi

Burbank

Gao

N'Djamena

Caripito

Paramaribo

Bangkok

Sittwe

Singapour

LE TOUR D'AMELIA

RETROUVE LE NOM DES ÉTAPES DU TOUR DU MONDE EN
Découpe et colle les étiquettes ou écris le nom de l'étape

Oakland

Massawa

Assab

Saint-Louis

Tucson

Rangoun

Lae

Calcutta

El Fasher

San Juan

Darwin

Dakar

CARTE D'AUTO-CORRECTION



**LE TOUR DU MONDE
D'AMELIA EARHART**



lespetitsaventuriers.com